

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 25.02.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
1.	Filmproduktion (ehemals MI Video-Produktion)	MI-40	bmk-31	G	X	X	MI		PA
	Filmkonzeption	M+I207	M120				6040	S	
	Studio Filmgestaltung	M+I208	M121				6040	L	PA
2.	Mediendramaturgie und -planung (jetzt ebenfalls Filmproduktion bmk-31)	MI-44	bmk-31		X	X	MI		
	Text & Drehbuch MI = Filmkonzeption (MI-40)	M+I215	M120				6040	S	
	Produktionsplanung MI = Studio Filmgestaltung (MI-40)	M+I216	M121				6040	S	PA
3.	2D / 3D – Animation & VFX (ehemals MI 3D-Produktion)	MI-41	bmk-32	G	X	X	MI		
	Konzeption 2D / 3D & VFX	M+I209	M122				6050	S	
	Produktion 2D / 3D & VFX	M+I210	M123				6050	L	PA
4.	Audio-Produktion	MI-42	bmk-33	G	X	X	MI		
	Soundkonzeption	M+I211	M124				6060	S	
	Studio Sounddesign	M+I212	M125				6060	L	PA
5.	Digitaldesign	MI-43	bmk-36	G	X	X	MI		
	Konzeption Print & Screen	M+I213					6070	S	
	Studio Digitaldesign	M+I214					6070	L	PA
6	Medienintegration	MI-47	bmk-38	G	X	X	MI		
	Konzeption Multimedia & Rich Media	M+I232					4210	S	
	Studio Multimedia & Rich Media	M+I233					4210	S	PA
7.	Interaktive Medienanwendung	MI-49	bmk-39	G		X	MI		
	Konzeption & Gestaltung	M+I320					4250	S	RE
	Medienprogrammierung	M+I321					4255	L	PA
8.	Serious Games & Gamification	MI-78	bmk-61	G	X		MI		
	Serious Games & Gamification	M+I297	M180				4260	S	HA + RE
	Prototypen erstellen für Serious Games & Gamification	M+I299	M181				4265	Block	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 25.02.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach temporärer StuPO Änderung variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
9.	Projection Mapping	neu		G		X	ViW		
	Projection Mapping		M1057					S	PA
	Übung		M1058					L	
10.	Regie & Inszenierung	neu		G	X	X	MI		PA
	Regie & Inszenierung	M422						Block	
11.	Computernetze	MI-50	bmk-41	I	X	X	MI		
	Computernetze	M+I217	M140				4060	V	K60
	Labor Computernetze	M+I218	M141				4065	L	LA
12.	Interaktive verteilte Systeme	MI-51	bmk-42	I	X	X	MI		
	Interaktive verteilte Systeme	M+I219	M142				4070	V	K60
	Labor Interaktive verteilte Systeme	M+I220	M143				4075	L	LA
13.	Sicherheit	MI-52	bmk-43	I	X	X	MI		
	IT-Sicherheit	M+I221	M144				4080	V	K60
	Labor IT-Sicherheit	M+I222	M145				4085	L	LA
14.	Datenbanken	MI-53	bmk-44	I	X	X	MI		
	Datenbanken	M+I223	M146				4090	V	K60
	Labor Datenbanken	M+I224	M147				4095	L	LA
15.	KI in den Medien	MI-82	bmk-82	I	X	X	MI		
	KI in den Medien	M+I339					4290	V	PA
	Labor KI in den Medien	M+I340					4295	L	LA
16.	Chatbots - Intelligente pädagogische Agenten	MI-79	bmk-79	I		X	MI		
	Chatbots	M+I322					4270	V	PA
17.	Mobile Games Programming	MI-74	bmk-47	I	X		MI		
	Mobile Games Programming	M+I291					5040	V	K60
	Labor Mobile Games Programming	M+I292					5045	L	LA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 25.02.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach temporärer StuPO Änderung variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
18.	Game Development	MI-59	bmk-48	I	X		MI		
	Seminar Game Development	M+I293					4240	S	HA + RE
	Übung Game Development	M+I294					4245	Ü	
19.	Einführung Virtual Reality & XR (in StuPO mukB AR/VR/ Games benannt)	MI-84	bmk-62	I	X	X	MI		
	Einführung Virtual Reality & XR	M+I428	M182				4300	V	PA
	Übung	M+I429	M183				4305	Ü	
20.	Diskrete Mathematik	UNITS-06		I	X		UNITS (20232)		
	Diskrete Mathematik	M+I139					2005	L	LA
21.	Kryptografie	UNITS-07		I	X		UNITS (20232)		
	Grundlagen der Kryptografie	M+I140					2015	L	LA
22.	Scripting & Hacking	UNITS-09		I	X		UNITS (20232)		
	Scripting & Hacking	M+I372					2030	V/Ü	K60 + HA
23.	Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	UNITS-10		I	X		UNITS (20232)		
	Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I382					2040	V	K60
	Labor Zugriffskontrolle & Betriebssysteme	M+I383					2045	L	LA
24.	Algorithmen & Datenstrukturen	UNITS-12		I		X	UNITS (20232)		
	Algorithmen & Datenstrukturen	M+I145					3010	V	K60
	Labor Algorithmen & Datenstrukturen	M+I146					3015	L	LA
25.	E-Business	UNITS-33		I	X		UNITS (20172)		
	E-Business-Applikationen	M+I240					4040	Block	HA
	Praktikum E-Business-Applikationen	M+I241					4045	Block	PA
26.	Computer Forensik	UNITS-38		I	X		UNITS (20172)		
	Computer Forensik	M+I252					6040	V	K60
	Computer als Tatwerkzeug	M+I251					6046	S	RE
	Labor Computer-Forensik	M+I253					6045	L	LA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 25.02.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach temporärer StuPO Änderung variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
27.	International Security Trends	UNITS-37		I		X	UNITS (20232)		HA → Modulprüfung
	Security Trends	M+I254					7010	S	
	Datenschutz (...) im internationalen Umfeld	M+I255					7010	S	
28.	Penetration Testing	UNITS-62		I		X	UNITS (20232)		
	Penetration Testing	M+I263					7030	Block	K60
	Labor Penetration Testing	M+I268					7035	Block	LA
29.	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	UNITS-65		I		X	UNITS (20232)		
	Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1200					7060	Block	K60
	Labor Red Teaming & IT Infrastruktur Sicherheit	M1201					7065		LA
30.	Broadcast-Technik	MI-60	bmk-51	T	X	X	MI		
	Broadcast-Technik	M+I235	M160+M161				6080	VL/Ü	K90 + LA
31.	Offset & Tiefdruck	MI-61	bmk-50	T	X		MI		
	Offset & Tiefdruck	M+I283					1640	V	K90
32.	Audio-Video-Studiotechnik	MI-62	bmk-52	T	X	X	MI		
	Audio-Video-Studiotechnik	M+I228	M162				4110	V	K60
	Labor Audio-Video-Studiotechnik	M+I234	M163				4115	Block	LA(b)
33.	Datenformate & Komprimierung	MI-63	bmk-63	T	X	X	MI		K90
	Datenformate & Streaming	M+I229					6090	Block	
	Komprimierungsverfahren	M+I230						L	PA
34.	Medientechnische Projekte		bmk-53		X	X	mukB		
	Medientechnische Projekte		M164				6090	S	PA
35.	AV Technik over IP	MI-67	bmk-67	T	X		MI		
	AV Technik over IP	M+I324					6200	S	K60
	Labor AV Technik over IP	M+I324					6205	Block	

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 25.02.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: **G** = Mediengestaltung, **I** = Medieninformatik, **T** = Medientechnik, **W** = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
36.	Medienforschung und -wettbewerb	MI-30	bmk-30	W	X	X	MI		K120 → Modulprüfung
	Werbe & Wettbewerbsrecht	M+I200					4010	Block	
	Markt - & Medienforschung	M+I201					4010	V	
37.	Innovative Marketingpraxis	MI-83	bmk-83	W	X	X	MI		PA → Modulprüfung
	Marketingpraxis	M+I326					4100	S	
	Ideenschmiede	M+I328					4100	S	
38.	Leadership (ehemals MI Medien-Management)	MI-31	bmk-21	W	X	X	MI		
	Führung & Führungskultur	M+I202	M100				6020	Block	HA
	Leadership Training	M+I203					6030	Block	RE
39.	Mediennutzung	MI-32	bmk-22	W	X	X	MI		
	Konsumverhalten (ehemals MI Markt- & Werbepsychologie)	M+I205	M102				4020	V	RE
	Labor User-Experience (ehemals MI Labor Usability/Medienforschung)	M+I231	M103				4035	L	LA(b)
40.	Medien-Planspiel	MI-33	bmk-23	W	X	X	MI		
	Management-Planspiel	M+I206	M104				7010	S	RE
41.	Online-Marketing	MI-76	bmk-40	W	X	X	MI		
	Online-Marketing & E-Commerce	M+I331					5020	V	K60
	Social-Media-Marketing	M+I232					5025	V	K60
42.	Sicherheit & Unternehmenskultur	UNITS-15		W		X	UNITS (20232)		KL
	Strategie, Organisation & Unternehmenskultur	M+I375					3040	V	
	Statistische Methoden der Unternehmensanalyse	M+I376					3040	V	
	Corporate Governance, Compliance & Unternehmensethik	M+I377					3040	V	

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal

Wahlpflichtfächer mukB / MI

Stand: 25.02.2025

ACHTUNG: Veranstaltungs- und Prüfungsformen können je nach **temporärer StuPO Änderung** variieren und werden nicht in der regulären StuPO aufgeführt. Auf dieser Liste stehen ausschließlich die zuletzt beschlossenen Formen. (s. Temporäre StuPO Änderung)

Schwerpunkt: G = Mediengestaltung, I = Medieninformatik, T = Medientechnik, W = Medienwirtschaft

	Fach	Modul/ LV-Nr.	Modul/ LV-Nr.	Schwer- punkt	SoSe	WiSe	*Anmeldung über/ Prüfungsnr.	LV	Prüfung
43.	Sicherheitsmanagement & Unternehmensprozesse	UNITS-32		W	X		UNITS (20232)		M → Modulprüfung
	Prozess-Management	M+I238					4030	V	
	Personalführung & Umgang mit Geschäftspartnern	M+I239					4030	S	
44.	Sicherheit & Risikomanagement	UNITS-35		W	X		UNITS (20172)		K90 → Modulprüfung
	Risikomanagement	M+I246					6010	V	
	Business Continuity & Disaster Recovery	M+I248					6010	V	
45.	Psychologie für Game Developer	VIW-26		W	X	X	VIW (20232)		
	Psychologie für Game Developer	M1014					7110	Block	PA

*Wenn nicht im eigenen Studiengang angeboten, anzumelden über Fremdleistung → Notenverwaltungsportal